

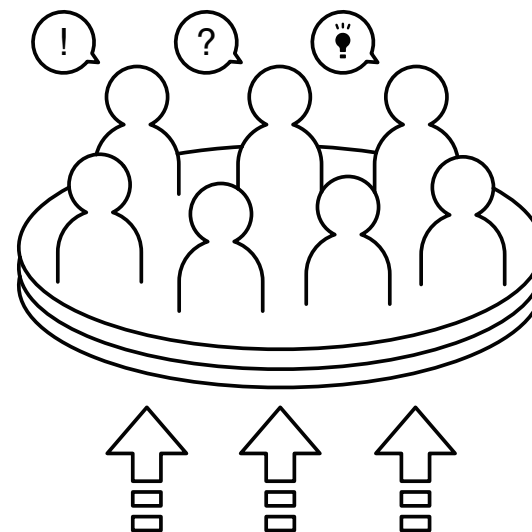
## PAINTのビジョン・ミッション

世界中の人々の創力を引き上げ、  
クリエイティブに生きる人を増やす

創力とは？クリエイティブの力。興味を持ち、探求し、創造的に生きていくための源泉となる力。

PAINTは、LIMITSを主たる活動としながら、さまざまな領域において世界の創力底上げに貢献していきます。

クリエイターはもちろん、すべての人がクリエイティブに生き充実した人生を送る世界を目指します。このミッションを遂行していくために非常に重要な領域の一つがクリエイティブ教育領域です。

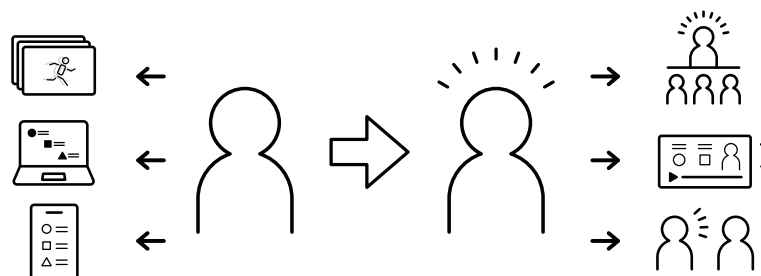


## クリエイティブ教育とは

基礎創力とコミュニケーションの力を養うこと

クリエイティブ教育は、これからの世の中で最も重要な教育分野の一つです。コンテンツを生み出す力に加えて、自発的な行動、探求する思考、そしてクリエイティブなマインド、言わば基礎創力を育むことは

さらに重要になります。そして、クリエイティブの発信において非常に重要となる、他者の思考を汲み取り相手に意思を伝達する力=コミュニケーション力を養うこと。これがクリエイティブ教育の要点です。

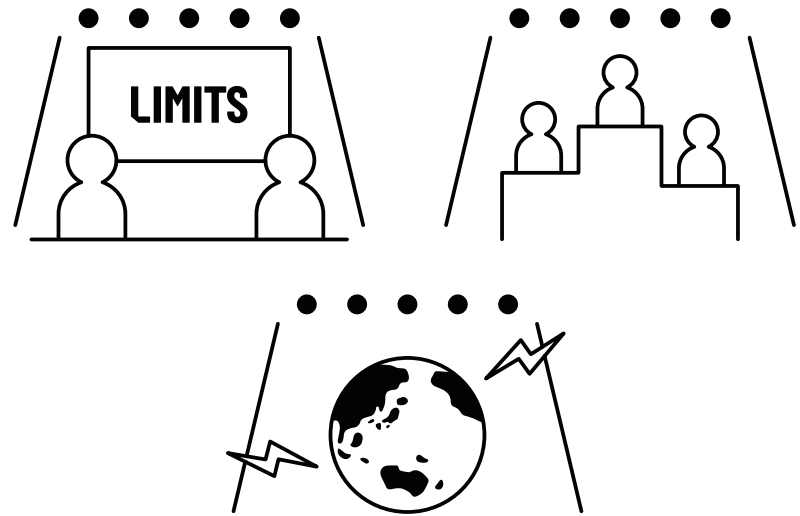


# PAINTがクリエイティブ教育に取り組む理由

## 多くの人々がクリエイティブに生きる世界を目指す

PAINTは、LIMITSという主たる活動に加えて、クリエイティブ教育も推進することで若年層を始めとする、より多くの人々が基礎創力を身につけ、コミュニケーションの力を養うことでクリエイティブに生きる世界を目指していきます。また、PAINTだからこそ出来るクリエイティブ教育があります。

PAINTは世界中でLIMITSを開催し、多くのクリエイターやクリエイティブスタジオから多大な支持を受けています。グローバルでのネットワークを活用したクリエイティブ教育を提供することで、自らの幅を常に広げていくクリエイティブな人材の育成を可能としています。



# PAINTのクリエイティブ教育事業

現在、PAINTはクリエイティブカリキュラムを提供しています。

## 導入事例

<p><b>専修学校クラーク高等学院 天王寺校さま</b> デジタルクリエイターコースカリキュラム</p> <p><b>デジタルクリエイターコース</b></p> <p>2021年から同コースにてカリキュラムを提供。クリエイティブの基礎から応用まで学びつつ、LIMITSにチャレンジすることで表現・発信について実践的に経験出来るコースとなっています。</p>	<p><b>高等学校DX加速化推進事業 (通称:DXハイスクール)</b> モジュール採択</p> <p>高等学校DX加速化推進事業(DXハイスクール) <b>DXハイスクールプラン集</b></p> <p>文部科学省が2024年度に推し進めるDXハイスクールにおいて、一般社団法人デジタル人材共創連盟が提供するモジュール内に当社カリキュラムが採択されています。高校のDX化、特に情報科目におけるコンテンツ制作を通じたコミュニケーション能力の育成という部分で当社カリキュラムがサポートします。</p>
---	--

PAINTは、日本全国の高校でクリエイティブ教育が向上していけるように協力していきます。学校様の状況やご要望に応じて柔軟に対応可能です。授業カリキュラム外、または高校向け以外でも、クリエイターによる各種講演や体験会なども開催できます。ご興味のある方は是非お問い合わせ下さい。

[info@paint-inc.jp](mailto:info@paint-inc.jp)